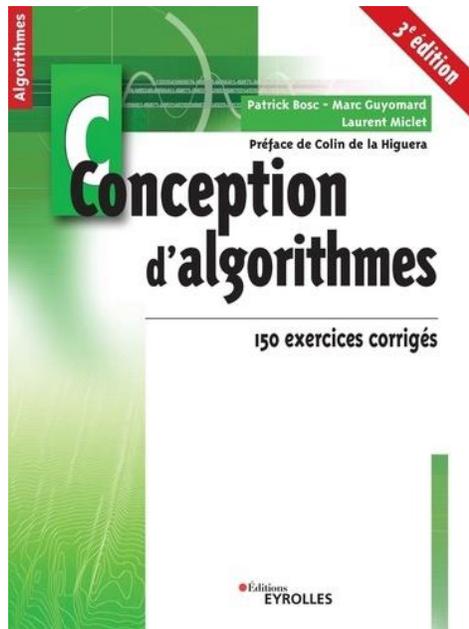


# Nouveautés informatique

---

CAMPUS





Ce livre invite le lecteur à une approche rigoureuse de la construction d'algorithmes. Il explique comment la même idée peut se retrouver dans plusieurs algorithmes correspondant à des problèmes différents. Il donne les outils pour analyser rationnellement un problème, le classer dans une famille de méthodes et produire une solution exacte. Un manuel de référence sur la construction raisonnée des algorithmes.

On y trouve ensuite un grand nombre d'exercices, accompagnés d'une correction minutieuse et complète. Après des rappels sur le raisonnement, les structures de données et la complexité, le livre parcourt les grandes méthodes de construction d'algorithmes : invariants, récursivité, essais successifs, méthodes PSEP, algorithmes gloutons, diviser pour régner, programmation dynamique.

Cote : 004.2 BOS

Réservez le sur [Odébu +](#)





Cette troisième édition du livre s'adresse aux étudiants et aux développeurs ayant déjà une première expérience de la programmation structurée et qui sont désireux de passer à la Programmation Orientée Objet (POO) avec le langage Java, pour développer des applications portables. Après un historique de la POO et du langage Java l'auteur explique pourquoi ce type de programmation est devenu incontournable pour développer dans les environnements graphiques événementiels.

Le lecteur découvre comment Java reproduit les principes de la POO en suivant des explications simples, des exemples concrets et en réalisant des exercices d'entraînement. Il découvre également les types de base du développement Java et leur utilisation, comment exploiter un IDE pour simplifier la saisie des programmes et les mettre au point. Les programmes d'essais sont de type console ou graphique, basés sur l'utilisation de Swing pour illustrer les communications entre objets.

Cote : 004.43(JAV) GER

Réservez le sur [Odébu +](#)





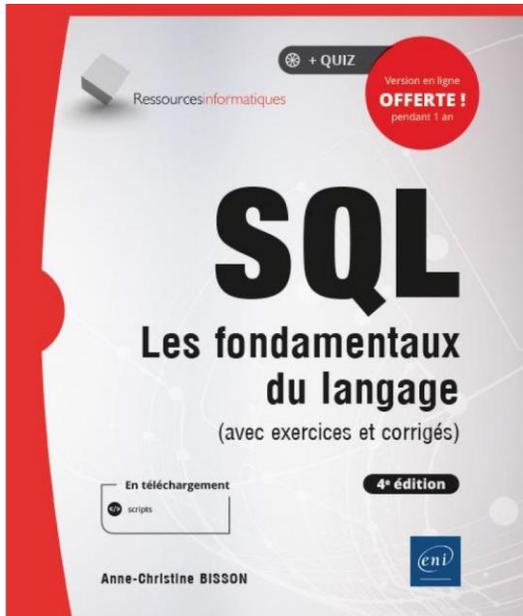
Ce livre sur l'algorithmique s'adresse à toute personne désireuse de maîtriser les bases essentielles de la programmation. Pour apprendre à programmer, il faut d'abord comprendre ce qu'est vraiment un ordinateur, comment il fonctionne et surtout comment il peut faire fonctionner des programmes, comment il manipule et stocke les données et les instructions, quelle est sa logique.

Dans ce livre, le langage algorithmique (ou la syntaxe du pseudo-code des algorithmes) reprend celui couramment utilisé dans les écoles d'informatique et dans les formations comme les BTS, DUT, classes préparatoires, premières années d'ingénierie à qui ce livre est en partie destiné et conseillé. Une fois les notions de base acquises, le lecteur trouvera dans ce livre de quoi évoluer vers des notions plus avancées : deux chapitres, l'un sur les pointeurs et les références, l'autre sur les arbres et les objets, ouvrent les portes de la programmation dans des langages évolués et puissants comme le C, le C++, Java et PHP.

Cote : 004.2 ROL

Réservez le sur [Odébu +](#)





Ce livre sur les fondamentaux du langage SQL s'adresse aux développeurs et informaticiens débutants appelés à travailler avec un Système de Gestion de Bases de Données Relationnelles (SGBDR) pour stocker et manipuler des données. Son objectif est de décrire les ordres principaux les plus utilisés du langage SQL (indépendamment des déclinaisons réalisées par les éditeurs de SGBDR) pour permettre au lecteur de prendre en main rapidement une base de données relationnelle et être capable de créer des tables, de les interroger, de les modifier, d'insérer et de supprimer des lignes.

Cote : 004.65 BIS

Réservez le sur [Odébu +](#)





Conçu comme un manuel d'apprentissage pédagogique complet, ce livre s'adresse à toute personne qui souhaite acquérir rapidement une solide maîtrise du langage de programmation MATLAB dédié à la programmation scientifique et technique. Les étudiants en licence, master ou en cycle d'ingénieur informatique ou autres spécialités technologiques et scientifiques (Génie mécanique, Génie électrique, Génie civil, Génie industriel...) y trouveront des règles et des astuces permettant de produire de bons programmes MATLAB et de les implémenter. Ce livre intéressera également les développeurs d'applications, débutants et expérimentés qui veulent rafraîchir et compléter leurs connaissances.

Cote : 51:004 SAA

Réservez le sur [Odébu +](#)



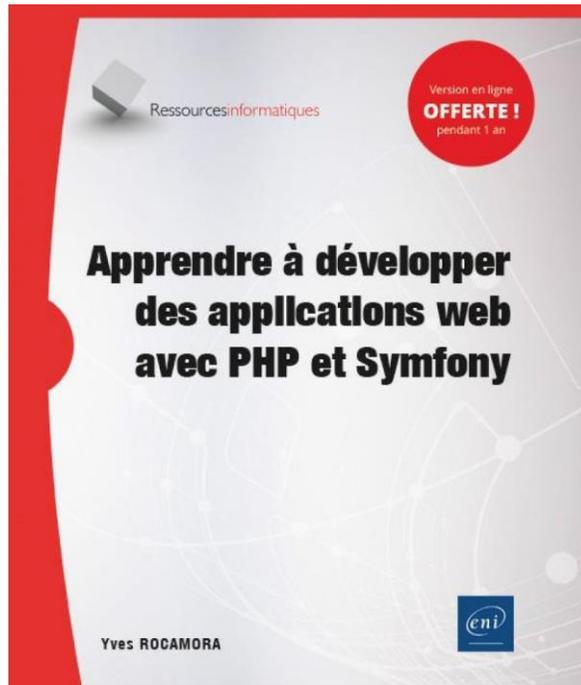


Ce livre s'adresse à de grands débutants en développement informatique, qui n'ont jamais programmé avec HTML5, CSS3 et JavaScript. L'auteur guide le lecteur en lui enseignant des méthodes efficaces et actuelles pour créer son premier site web, en partant vraiment de zéro et en allant jusqu'à un niveau suffisant pour qu'il soit ensuite autonome.

Au travers d'exemples concrets et au-delà de l'aspect purement technique de cet apprentissage, l'auteur transmet au lecteur les principales règles de mise en page à respecter pour rendre le site agréable à l'oeil, convivial et facile d'utilisation ainsi que les bonnes méthodes de développement et les pièges à éviter. Après la lecture de ce livre, le lecteur pourra créer un site web fonctionnel dont il pourra être fier.

Cote : 004.738.1 MAT  
R2servez le sur [Odébu +](#)





Ce livre s'adresse à toute personne qui souhaite disposer des connaissances nécessaires pour apprendre à développer des applications web avec PHP et le framework Symfony (en version 5 au moment de l'écriture). Partant des bases jusqu'à mener le lecteur progressivement vers des notions plus avancées, la lecture de ce livre ne nécessite aucune connaissance préalable dans le domaine du développement.

A chaque étape, des exemples illustrent les concepts transmis, que le lecteur peut reproduire à l'aide du code source proposé en téléchargement sur le site [www.editions-eni.fr](http://www.editions-eni.fr), et une référence à la documentation Symfony est donnée pour aller encore plus loin dans l'exploration du framework.

Cote : 004.738.1 ROC

Réservez le sur [Odébu +](#)



Nicolas Bourgeois

2<sup>e</sup> édition

## Python

Du grand débutant  
à la programmation objet

Cours et exercices corrigés



ellipses

Ce livre est destiné à toutes les personnes désireuses de s'initier à Python, qu'elles aient ou non déjà programmé dans un autre langage. Il permet de découvrir progressivement de nombreux concepts informatiques fondamentaux comme les structures de données, l'analyse de complexité ou encore la programmation orientée objet. Il recouvre l'équivalent de quatre semestres d'enseignement de licence : initiation à la programmation, algorithmique, fouille de données et initiation à la programmation orientée objet. Il compte 100 exercices et problèmes corrigés.

Cote : 004.43(PYT) BOU  
Réservez le sur [Odébu+](#)



SERVICE COMMUN DE DOCUMENTATION  
Bibliothèques de l'Université de Poitiers

Frédéric Peschanski  
Romain Demangeon

## Éléments de programmation

De l'algorithme au programme Python



Ce livre aborde les concepts fondamentaux de la programmation dans le contexte d'une méthodologie rigoureuse de développement logiciel. La spécification précise des problèmes posés et la conception algorithmique permettant de les résoudre occupent une place aussi importante que la programmation proprement dite des solutions, de même que la validation de ces programmes par le test.

Cote : 004.43(PYT) DEM  
Réservez le sur [Odébu +](#)



SERVICE COMMUN DE DOCUMENTATION  
Bibliothèques de l'Université de Poitiers